

> DataWin

OBJETIVOS

La gestión de competiciones deportivas escolares necesita de una gestión eficiente de todos los datos provenientes de las diferentes entidades que participan en las competiciones:

Mantener los datos de todas las entidades participantes, así como de todos los datos vinculados a cada entidad: equipos que inscriben, instalaciones disponibles para cada entidad y su uso por parte de los equipos, personas que forman parte de los equipos, etc.

Gestionar aquellos parámetros que han de ser comunes a cualquier inscripción en una competición (por ejemplo, qué categorías hay y qué edades cubren, qué deportes están disponibles para que se inscriba un equipo, etc...)

Obtener listados de los datos introducidos, en función de criterios personalizables (por ejemplo, listar las personas de categoría alevín que pertenezcan a equipos que practiquen fútbol sala).

Si nos encontramos en una estructura jerárquica (los datos recogidos han de ser enviados a una entidad organizadora), hemos de poder exportar toda la información que necesita el organizador para realizar los trámites legales de inscripción y seguro de los participantes de cada equipo.

CARACTERÍSTICAS

DataWin nos permite introducir y almacenar datos de entidades y de todo lo vinculado a cada entidad (instalaciones, equipos, personas...) para gestionar los directamente, o bien, si se trata de una entidad que debe remitir estos datos a un organizador, pueda posteriormente vía telefónica (módem), o física (diskette) enviarlos a la entidad jerárquicamente superior con el fin de supervisar, procesar y retornar los datos al sistema, quedando definitivamente validados para poder organizar la competición.

- > Mantenimiento de los datos de los equipos y los integrantes (categorías, edades, NIF, deportes, entidades...), fácilmente identificables según la entidad o escuela que los inscribe.
- > Datos reutilizables de temporada en temporada, o bien descartables, permitiendo así mantener un histórico de competiciones por temporada.
- > Gestor de listados definibles mediante múltiples criterios de selección.
- > Entorno gráfico fácil e intuitivo.

